

Ідея: людина проти машини

Урок 1 методики «Клас-інкубатор» · 45 хвилин · 3–9 класи

Готові слайди для проєктора

Чого навчатися учні

- **генерувати** ідеї власної міні-справи;
- **критично оцінювати** пропозиції штучного інтелекту;
- **обґрунтовувати** свій вибір;
- **враховувати** контекст своєї школи.

Компетентність: підприємливість + критичне мислення

ВИКЛИК (5 ХВ)

«Хто вважає, що штучний інтелект розумніший за наш клас?»

Оголошуємо матч: **клас проти машини**. Чотири раунди.
Фінал — на ярмарку.

ПОВНА ВЕРСІЯ — БЕЗКОШТОВНО

У повному наборі слайдів + методиці:

Слайди до уроків 2–4: серветка, реклама з ШІ, день ярмарку

Роздаткові матеріали: серветка-шаблон, чек-листи для команд

Конспект уроку з прив'язкою до Держстандарту НУШ

Отримати безкоштовно → eij.com.ua/klas-inkubator